



# Stuttgarter Retro Cup

## Bolzen und Bier – Fußball wie früher

### Die Turnierregeln

#### 1. Die Turnierleitung

Die Turnierleitung ist Infostand und Schaltzentrale. Hier wird in allen Fragen, Sorgen, Nöten und Beschwerden geholfen.

Pascal Teufel (0171 380 59 75)

Urs Göppert (0179 4654673)

#### 2. Spielkleidung

Jedes Team sollte in einheitlichen Trikots oder T- Shirts antreten!

Notdürftig mit Klebeband gebastelte Rückennummer und Trikotsponsoren sind gern gesehen, werden aber schlussendlich keinen Einfluss auf den Ausgang des Turniers haben. Im Notfall kann die Turnierleitung mit einheitlich, farblichen Leibchen aushelfen.

#### 3. Team

Jedes Team besteht aus fünf (5) Feldspielern plus einem (1) Torwart. Der Sinn des Turniers besteht nicht darin, die besten Spieler vom Transfermarkt zu verpflichten, sondern mit deinem Team, die Herausforderung zu bestreiten.

#### 4. Anmeldung am Turniertag & Turnierleitung

Die Mannschaftsführer der Teams melden sich spätestens 30 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung an. Dort gibt es aktuellen Infos zum Turnierverlauf!

#### 5. Spielmodus

Zwölf (12) Mannschaften spielen in zwei (2) Gruppen à sechs (6) Teams. Ein Spiel dauert 1 X 15 Minuten. Die Plätze 1 bis 4 einer jeder Gruppe qualifizieren sich für die Viertelfinals Spiele. Die Sieger der Viertelfinals spielen dann im Halbfinale um den Finaleinzug. Die Sieger der Halbfinals treten im Finale gegeneinander an. Die Verlierer der Halbfinals treten zum Neunmeterschiessen um Platz 3 und 4 an.

Das Neunmeterschiessen bestreiten fünf (5) verschiedene Schützen je Team.

Sollte es danach unentschieden stehen, wird abwechselnd bis zur Entscheidung geschossen.

Ein ebensolches Neunmeterschiessen gibt es in den Finalspielen bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit.

Die Endplatzierung in der Gruppe ergibt sich durch die erreichte Punktzahl einer Mannschaft.

Punktregel:

3 Punkte für einen Sieg

1 Punkt für ein Unentschieden

Sollten zwei (2) oder mehr Mannschaften einer Gruppe die gleiche Punktzahl erreicht haben, zählt der direkte Vergleich zwischen den Teams. Sollte der unentschieden ausgegangen sein, gilt das Torverhältnis (erzielte Tore vs Gegentore, z. B. Team A = 20:10 Tore, Team B = 22:12 )!

Haben die betroffenen Teams auch noch das gleiche Torverhältnis (siehe Bsp. oben: beide Teams haben +10 Tore), erhält die Mannschaft mit den meisten erzielten Treffern (also Team B) den Vorzug. Liegt jedoch nach den diversen Vergleichen immer noch keine Entscheidung vor, treten je fünf (5) Schützen der betroffenen Teams zum entscheidenden Neunmeterschiessen an.



# Stuttgarter Retro Cup

## Bolzen und Bier – Fußball wie früher

### 6. Schiedsrichter

Pro Spiel wird ein Schiedsrichter zugeteilt. Dieser informiert die Turnierleitung über Endstände und andere wichtige Dinge ihrer bzw. eurer Gruppe.

Die Schiedsrichter pfeifen nach den offiziellen FIFA-Regeln.

Auf dem Kleinfeld gibt es kein Abseits! Wir wissen, der Schiedsrichter hat immer recht und im Idealfall zwei Augen – ALSO RESPEKT! Er versucht auch in der Hitze des Gefechts kühlen Kopf zu bewahren und wird, wenn ein Team, Spieler, Spielerin permanent durch Unsportlichkeiten auffällt, dies der Turnierleitung mitteilen. Sein Wort hat Gewicht! Im Normalfall ist es allerdings seine Aufgabe, schöne Spiele zu pfeifen, die Turnierleitung über die Spielstände, Torschützen etc. zu informieren und auf die Spielbälle zu achten. Für ein böses Foulspiel kann der Schiedsrichter eine 2min Strafe verteilen. Dies signalisiert er der Turnierleitung, die entsprechend die Zeit nimmt und denn Spieler nach Ablauf seiner Spielsperre wieder auf den Platz schickt. Grobe Unsportlichkeit (z. B. Tätlichkeit, absichtlich grobes Foulspiel) kann zum sofortigen Ausschluss vom Turnier führen! Dies entscheidet letztendlich die Turnierleitung

### 7. Mannschaftsführer

Jede Mannschaft stellt einen Mannschaftsführer ab, also Kapitäne, Verantwortliche, Ansprechpartner, Stellvertreter ihres Teams. Sie kennen das hier umschriebene kleine Regelwerk und alle sonstigen Infos. Sie sind die Ansprechpartner für die Turnierleitung. Sie übernehmen die Verantwortung für das Auftreten ihres Teams und werden für die Spiele als Schiedsrichter eingeteilt.

### 8. Spielbälle

Die Spielbälle werden gestellt und sind nach dem Spiel dem Schiedsrichter zu übergeben! Trainingsbälle können gegen einen Pfand bei der Turnierleitung geliehen werden und müssen spätestens vor den Finalspielen wieder abgegeben werden.

### 9. Regeln

1. Wird der Ball ins Aus gespielt, erfolgt an dieser Stelle ein Einwurf. Ein Einwurf darf nie direkt verwandelt, also direkt ins Tor geworfen werden! Wenn der Ball im Aus landet, läuft die Spielzeit dennoch weiter.
2. Beim Anstoß, Freistoß und Einwüfen ist für die Gegenspieler mindestens ein Abstand von 3 Metern einzuhalten! Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt!
3. Rückspiel auf den Torwart ist erlaubt, allerdings darf dieser den Ball, nach einem Rückspiel nicht in die Hand nehmen!
4. Beim Strafstoß darf der Schütze höchstens zwei Schritte Anlauf nehmen! Die Entfernung beträgt neun (9) Meter!
5. Tore dürfen von überall aus dem Spielfeld erzielt werden.
6. Die Spieler / Spielerinnen dürfen keine Fußballschuhe mit Schraubstollen benutzen! Nockenschuhe sind erlaubt! Multinockenschuhe sind zu empfehlen!



# Stuttgarter Retro Cup

## Bolzen und Bier – Fußball wie früher

7. Die Teams dürfen fliegend und beliebig wechseln! Der Wechsel muss per gehobenen Arm des aktiven Spielers angezeigt werden. Der Spieler verlässt erst das Feld, dann darf der neue Spieler das Feld betreten! Der Wechsel darf nur an der Seitenlinie der eigenen Hälfte durchgeführt werden. Wechselfehler werden wie beim Eishockey mit 2-Minutenstrafe geahndet!
8. Der Torwart darf den eigenen Strafraum jederzeit verlassen! Ein Torwarttor zählt nicht doppelt.
9. Grätschen im Zweikampf (also am Mann) sind grundsätzlich untersagt und werden mit Foulspiel geahndet. Die Grätsche, um den Ball von der Linie zu kratzen, ist hingegen erlaubt.
10. Die Zeitnahme erfolgt zentral durch die Turnierleitung. Während des Spiels wird die Zeit nur durch deutlich sichtbare Handzeichen des Schiedsrichters angehalten. Er entscheidet auch ob es dazu kommt oder nicht. Die letzte Minute jedes Spiels wird durch eingespielte Musik angekündigt.

Die Turnierleitung